

Campagne « Save Private Bryan »

S4 – « La rencontre »

Enfin les Bryan's Heroes retrouvent le soldat Bryan... autour d'un feu d'artifice ayant pour victimes une compagnie SS accompagnée par Von Ballot. Les américains devront détruire ce convoie avant qu'il ne puisse traverser la map par la route.

RECRUTEMENT allemand : 215 / 5 ordres (*) les unités allemandes ayant réussi à sortir s'ajouteront au recrutement allemand dans le S5.



RECRUTEMENT américain : 180 points / 3 ordres + les Ryan's Heroes + Le soldat Bryan et son bazooka (35 pts)



INITIATIVE ET DÉPLOIEMENT

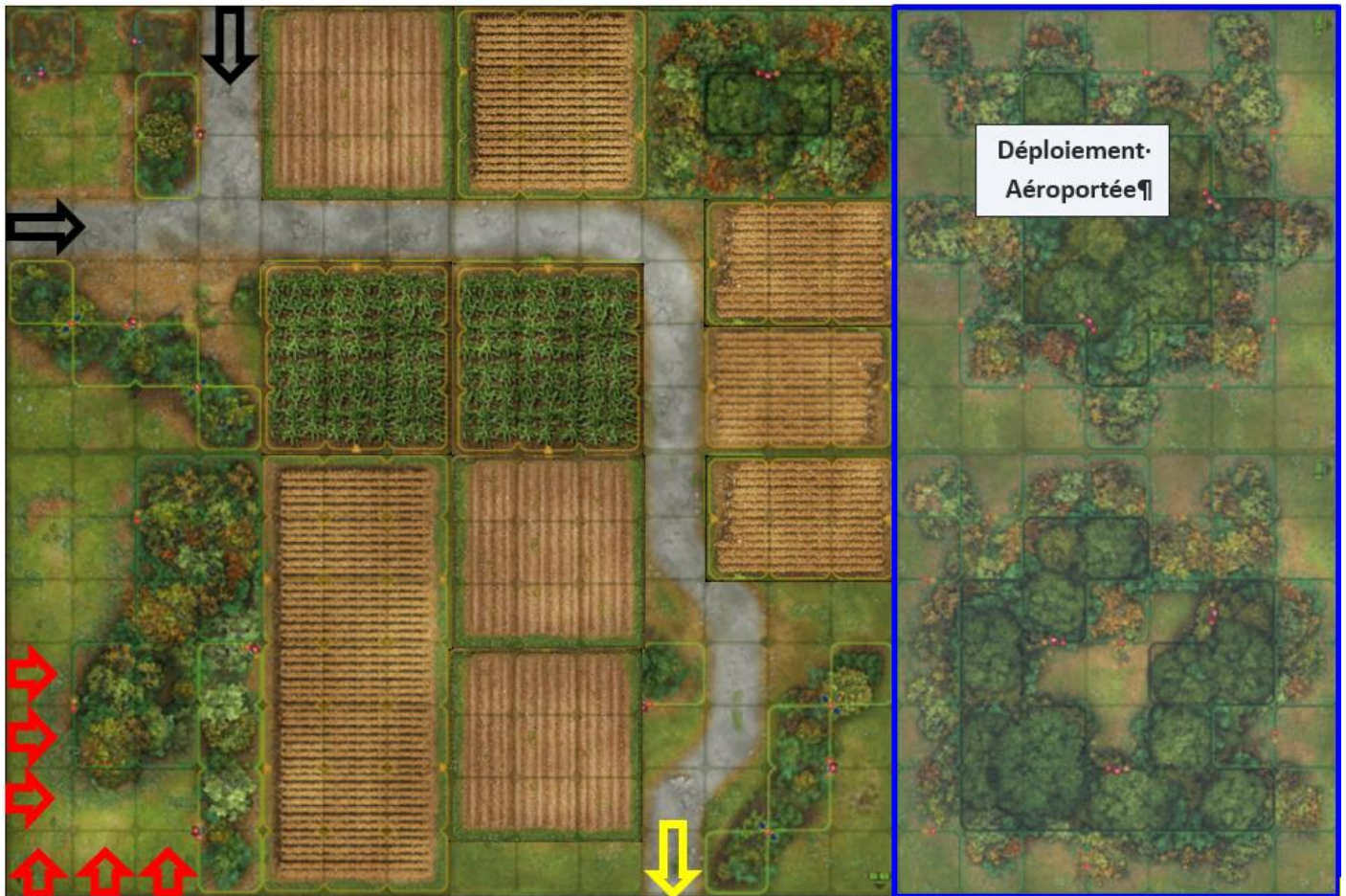
L'initiative est aux américains.

L'*aéroportée* se déploie en premier dans la zone dédiée. Au 2^{ème} tour, les *Ryan's heroes* entrent par le coin sud-ouest de la carte (flèches rouges) avec un ordre ou en phase de réserve.

Les *allemands* entrent par les routes nord-ouest. Toutes les unités d'infanterie doivent être dans les véhicules.

CHAMP DE BATAILLE

La partie se joue en **6 Tours**.



RÈGLE SPÉCIALE

Les véhicules allemands ne peuvent pas quitter la route.

OBJECTIFS

L'*objectif des américains* est d'empêcher les unités allemandes de sortir de la carte.

L'*objectif des allemands* est de sortir le maximum d'unités par la route sud (flèche jaune) avant la fin du tour 6. Les unités ayant réussi 'ajouteront au recrutement allemand pour le S5 « Tenir jusqu'au bout ».

BONUS DE CAMPAGNE

Si Bryan détruit un SDKFZ au bazooka, les *américains* gagnent 1 point de campagne.