

Championnat des chauds six 2018

Règlement

1. Participants

Redchili / Mulberry / Moulardo / Private Fred / Guitho1974 / Renaud9240 / Kabuti / DomiMo / Hervé

2. Organisation des parties

Il y a 2 scénarii que chaque joueur doit jouer avec les 2 camps (donc 4 parties) contre 4 adversaires différents (sur 8-9 joueurs au total).

Il n'est donc pas nécessaire de rencontrer chaque autre joueur, ce qui permettra de rendre plus rapide la réalisation des parties

Règle particulière : Un joueur peut, si il en prend le temps, jouer plus de 4 parties. Dans ce cas, ses 4 meilleurs résultats seront comptabilisés. Pour le décompte final, on gardera 1 résultat par camp et par scénario et contre 4 adversaires différents.

3. Recrutements

Recrutement libre pour chaque camp (seules quelques restrictions en fonction du scénario).

Le nombre de points de recrutement est dépendant du scénario et indiqué sur celui-ci. L'objectif est de limiter la durée des parties (le maximum est de 280 points).

4. Conditions de victoire

La victoire se fait aux objectifs.

Une victoire aux points d'objectifs est une victoire majeure.

S'il n'y a pas de victoire majeure, la victoire se joue aux points de perte : c'est une victoire mineure.

Si les deux camps comptabilisent les mêmes nombres de points aux objectifs et de points de perte, c'est un match nul.

5. Points de classement

Pour le classement général « **Golden Pig** », les points de victoire se comptabilisent de la manière suivante :

- victoire majeure : 6 points,
- victoire mineure : 4 points,
- nul : 2 points,
- défaite : 0 point.

Règle particulière : Un bonus de 1 point est accordé au joueur ayant éliminé le plus d'unités adverses (en nombre et pas en pas de perte).

Il y a 2 classements annexes :

- « **Bloody pig** » qui concerne le nombre de points d'unités adverses éliminées,
- « **Blood Average** » de la meilleure différence de points de pertes.

6. Planning

L'objectif est de terminer ce tournoi pour fin 2018.