

## La nuit des paras

Le jeudi 20 juin 2019 lors d'une soirée Waaagh, 4 des chauds-six se sont retrouvés pour une bataille 2V2. Redchili et DomiMo représentaient les vils allemands tandis que Private Fred et Guitho1974 jouaient les américains.

Pour ce scénario, le recrutement est à partager entre joueurs du même camp. Private Fred affrontait Redchili sur la carte 2 et Domimo jouait contre Guitho1974 sur la carte 1.

Bon, à la fin, ça a fait match nul, Private Fred et DomiMo ayant mis à mal (voir à très mal) les unités de leur adversaire respectif).

DomiMo a rendu ses (bonnes) impressions, que Guitho1974 a commenté. Cela donne le dialogue qui suit, agrémenté de quelques photos.

Le tirage au sort m'a donné un point avec de bonnes couvertures autour de l'objectif donc facile à défendre. Et oui, DomiMo a tiré au dé un 5 qui lui donne le point à mon sens le plus facile à défendre car dans la ligne de mire de tous les bocages alentours... et il y en avait des bocages. Voilà une histoire mal engagée, mais rien n'est perdu, le parachutage va être décisif !



En revanche seulement 2 ordres au départ et en prime tous les 2 sur le même officier c'est plutôt hard, Guillaume a bien failli me le dégommer dès le premier tour ! Ça nous le verrons plus tard, mais il s'en est effectivement fallu de peu que je gagne par défaut d'ordre (☹). J'avais quant à moi 3 ordres, ce qui dans l'optique d'une partie attaque – défense me donnait un léger avantage.

Côté recrutement, les forces en présence sur cette carte sont les suivantes :



Et un sergent en prime pour les américains.

Côté allemand :



Les véhicules m'ont aidé, certes, mais guillaume avait 2 bazookas dans ses unités ce qui fait qu'il en a détruits 2 avant qu'ils ne puissent tirer, le 3<sup>ème</sup>, un des chars, en revanche a détruit plusieurs de ses infanteries.

Ses parachutistes sont tombés un peu partout sur la carte et au final il a eu 3 atterrissages sur la tuile de l'objectif. Je pense qu'il aurait eu intérêt à se replier en attendant les renforts mais il a choisi de rester et s'est battu vaillamment en m'endommageant 3 unités dont mon officier à 2 ordres avant de succomber à mes attaques. Le reste de ses troupes est arrivé assez vite mais s'est heurté à mes défenses embusquées dans des haies denses.

C'était là le point central d'une stratégie un peu forcée par les parachutages et qui s'est avérée presque payante... La calibre .30 parachuté dans la zone de l'objectif et du coup proche des troupes allemandes a failli me rapporter la victoire (mais que failli, c'est là que le bât blesse 😞).



Bien à l'abri dans le bocage, un premier tir fait mouche sur l'Oberlieutenant Bickel. C'est là que la stratégie offensive de ma calibre .30 qui, comme l'a fait remarquer Dominique n'a pas attendu les renforts, se met en place avec la carte « Oncle Sam ». C'est fort et avec un poil de chance aux dés, s'en est fini de l'Oberlieutenant, de ses ordres et de la partie (le 3<sup>ème</sup> ordre allemand arrivant seulement au tour 3 !!!!!)... mais la carte « Nein », qui résonne encore à mes oreilles, viendra sauver Dominique et sonnera finalement le glas de mes espoirs.

Bickel mis à l'abri au fond de la carte, ma calibre .30 a résisté à de nombreuses attaques, tant en assaut qu'en tir mais a fini par céder.

Il y a eu des combats sanglants mais il s'est petit à petit affaiblit jusqu'à ne plus pouvoir espérer prendre l'objectif. On s'est arrêté au tour 8 faute de combattant.

Un bon résumé de la suite de la bataille. Quelques faits de gloire de ci de là de part et d'autre. Les bocages auront eu raison de moi... mais je reviendrai 😊.

A noter la bonne tactique de Dominique ainsi que son audace. Il n'a pas hésité à lancer des assauts avec peu de chance de réussir mais qui ont fini par avoir raison de mes unités, et surtout de la calibre .30 !!

A la fin, je retiendrai avoir détruit le blindé léger allemand (que Dominique avait judicieusement placé sur l'objectif et qui m'en bloquait l'accès principal) et un de ses chars, l'autre ayant terminé d'achevé mes derniers GI's encore debout...



En conclusion, sur ce scénario le tirage au sort du point à défendre revêt une importance capitale. La zone est (obtenue par Dominique) est la plus facile à défendre grâce aux nombreux bocages. Le pont peut être également pas trop difficile à défendre à condition d'avoir les renforts des blindés. La zone centrale est peut-être la moins simple à défendre : avec 2 ordres et une zone dégagée sur un côté, ça laisse de nombreuses possibilités au joueur américain...

Après, les zones de parachutage des unités paras américaines sont également extrêmement importantes, Guillaume a pu le tester sur ce scénario.

En résumé, champ de bataille 1 offre une très bonne re-jouabilité et beaucoup d'incertitudes et de suspens.

DomiMo et Guitho1974