

Le jeudi 19 juillet 2018 a eu lieu le premier affrontement du championnat des Chauds-six 2018 à la Waaagh Taverne. A cette occasion, Mulberry et les américains affrontait Kabuti et les allemands.

Compte-tenu de sa grande expérience, c'est Mulberry qui livre son point de vue de la bataille ainsi qu'un compte-rendu agrémenté de photos net schéma tactiques qui raviront les amateurs.

Ce soir, ma Easy Company dirigée par Clint va affronter Skorzeny. Un adversaire que je connais et que j'ai déjà affronté l'année dernière contre Fred.



Si les tuiles principales sont similaires pour chaque armée, les options par contre prennent des directions opposées. Tandis que j'ai privilégié la mobilité pour ce scénario sous canicule avec l'apport de deux Willis, Kabuti, lui, a choisi d'ajouter OTTO dans son panzer IV pour donner plus de poids à sa compo ainsi que le petit krettenkrad à 5pts.

TOUR 1 :

Je laisse l'initiative à Kabuti qui s'élançe dès le premier tour avec sa moto chenillée vers le premier Bonus. Fritz descend du véhicule et s'accroche tel un bulot au précieux... On entend déjà derrière eux les chenilles d'Otto avec sa lourde caisse qui racle les branches des haies qui bordent le chemin trop étroit pour ce monstre. C'est toute la Wechmacht qui s'ébranle...



Mais les Américains ne se laissent pas impressionner et déjà Winters s'élançe ; il fonce tel un furieux à bord d'une Willis sur cette même piste. Dans une manœuvre parfaitement contrôlée, il évite la collision avec le kettenkrab et il écrase le malheureux Fritz contre le mur en torchis de la maison. Il lui ravit ainsi le bonus convoité !

De l'autre côté de la map, les choses se passent plus calmement pour Clint qui vient cueillir l'autre Bonus. A la fin du tour 1, la récolte est excellente, soit un ordre permanent et une initiative à jouer pour plus tard.

TOUR 2

Cette fois j'ai l'initiative. Je décide de profiter de la concentration des fantassins allemands près de leur zone pour faire un peu de ménage. Clint part donc faire une petite incursion dans les lignes ennemies en haut de la carte...

Pour cela j'ai préparé un combo de la mort : Je joue Action d'Éclat / Grenade/ Tempête de Feu +1 / Tempête de Feu +1 (*C'est vicieux ça*).

Clint jette sa grenade qui monte très haut dans le ciel par-dessus une haie qui abrite les teutons et...shit !!!! Elle réapparaît aussitôt tel un mauvais film qu'on repasse à l'envers par-dessus la haie pour venir mourir aux pieds de Clint (*ça c'est encore plus vicieux...*).

Je passe sur la discussion à savoir si la carte « Renvoi » doit être jouée avant ou après machin et le temps qu'il a fallu pour relire la capacité médecin car on verra ça plus tard sur le forum. Mais je note qu'il faut que je fasse une relecture des règles cet été et que je n'oublie pas le compendium dans ma valise surtout... En tout état de cause, Clint est blessé par l'explosion de sa propre grenade et il termine son mouvement dans la maison avec un marqueur « supressed » en plus ! (*c'est comme ça quand on mange trop de frites et qu'on a les mains bien grasses*)

Les allemands ne peuvent malheureusement pas profiter de leur avantage à ce tour du fait de leur trop faible mobilité, mais le prochain tour va être décisif !



TOUR 3 et suivants...

Je décide de jouer le bonus « Initiative » pour ce tour et j'essaye de plomber tout ce qui bouge dans les bocages car je veux absolument éviter qu'un type ne vienne balancer une grenade dans la maison pour achever Clint. Heureusement je peux compter sur le soutien du lieutenant Winters et sur les Willis. Les allemands sont intimidés par ce feu d'enfer et préfèrent éviter la maison pour l'instant. Mais je sens qu'ils préparent un mauvais coup....

En effet le char d'Otto débouche soudain du chemin pour se placer derrière la maison où il ouvre le feu sur Winters. A partir de ce tour et pour le reste de la partie le malheureux va recevoir une pluie de « supressed » (tir effrayant). Et pour les allemands c'est déjà le moment d'attaquer au corps à corps l'infortuné, mais c'est sans compter sur les couteaux de paras qui permettent de sauver le lieutenant.

Winters va réussir ainsi l'exploit d'accrocher les 4 unités les plus puissantes de la compo de Kabuti pendant plus de 3 tours. Clint va en profiter pour sortir de son retranchement et détruire les autres unités allemandes une par une.

Et pour achever le moral d'Alexis qui n'a pas performé sur ses lancés de dés, je tire la carte « Ravitaillement » pour récupérer les couteaux au moment où Winter succombe, faute de couteaux (*mais c'est Alamo ce truc !!*).



Les derniers tours verront Otto tenter sans succès de faire disparaître la maison avec l'objectif rouge afin d'obtenir l'égalité. Faute de moyens antichar, je suis obligé de sacrifier beaucoup de braves GIs pour éviter ça.



Au final c'est une victoire totale des US mais Kabuti fait le plein de pas de pertes 18 contre 13 et prend une option sur le prix « Bloody Pig ».

Note : Toutes les remarques en italique sont de Guitho1974